ARIEF F-SA WIJAYA

Bandung, Jawa Barat | *riefedu@gmail.com* | *riefproject.my.id*
linkedin.com/in/arieffsawijaya | *github.com/riefproject*

RINGKASAN PROFIL

Mahasiswa D3 Teknik Informatika Politeknik Negeri Bandung semester 4 dengan minat kuat pada pengembangan perangkat lunak dan perancangan solusi yang terstruktur. Terbiasa memahami permasalahan secara menyeluruh, menyusun arsitektur solusi yang jelas, serta mengelola kompleksitas sebelum implementasi. Memiliki latar belakang competitive programming yang membentuk pola pikir sistematis, analitis, dan berorientasi efisiensi, sehingga mampu menghasilkan kode yang modular, mudah dibaca, dan dapat dikembangkan. Mengutamakan kualitas arsitektur, keterbacaan kode, dan keberlanjutan pengembangan dalam setiap solusi perangkat lunak.

KEAHLIAN TEKNIS

Bahasa Pemrograman
C++, Python, JavaScript, PHP, Java

Pengembangan Aplikasi Web

- Membangun aplikasi web terstruktur
- Merancang alur data frontend–backend berbasis API dan HTTP
- Mengelola struktur aplikasi dengan pendekatan MVC

Rekayasa Perangkat Lunak

- Pemecahan masalah dan perancangan solusi berbasis analisis kebutuhan
- Penulisan kode modular, mudah dibaca, dan mudah dirawat
- Debugging dan refactoring

Algoritma & Struktur Data

- Struktur Data Tingkat Lanjut, Dynamic Programming, Graph, Binary Search
- Analisis kompleksitas waktu dan memori

PENDIDIKAN

Politeknik Negeri Bandung 2024-sekarang
D3 Teknik Informatika

SMAN 1 Subang 2021-2024
Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

PENGALAMAN BEKERJA

Study Buddy Education Januari 2026-sekarang

Mengajar dasar coding dan informatika secara paruh waktu jarak jauh, dengan pendampingan yang dipersonalisasi untuk pelajar dari beragam usia dan latar belakang.

- Menyusun jalur belajar adaptif berdasarkan tujuan, kecepatan belajar, dan pengalaman awal tiap pelajar.
- Menerapkan project-based learning untuk membimbing pelajar membangun proyek kontekstual dunia nyata sambil memperkuat fundamental pemrograman.
- Meningkatkan kemampuan problem solving, computational thinking, dan penalaran logis melalui latihan yang praktis.
- Mendorong eksplorasi mandiri maupun kolaboratif untuk mempersiapkan pelajar ke pembelajaran mandiri, tugas otomasi, dan kebutuhan profesional.

PENGALAMAN PROYEK

Aplikasi Koperasi Syariah Terintegrasi
Proyek Tim – Fullstack

Laravel, Vue.js, JavaScript, PHP

- Mengembangkan aplikasi koperasi syariah terintegrasi dengan domain kompleks
- Menerapkan pembagian kerja berbasis fitur end-to-end (fullstack), bukan pemisahan frontend/backend
- Mengimplementasikan sistem multi-role dengan kontrol akses terpusat
- Menangani alur bisnis simpanan, cicilan berbasis murabahah, POS cash, dan manajemen stok secara konsisten
- Menyusun struktur data dan alur aplikasi agar sinkron antara modul keuangan dan inventori

Productivity Application (Java Desktop)
Proyek Tim – Lead Developer

Java, JavaFX, PostgreSQL, SQLite

- Merancang aplikasi desktop dengan arsitektur layered MVC
- Menerapkan berbagai design pattern untuk menjaga modularitas dan skalabilitas kode
- Mengimplementasikan sistem database PostgreSQL dengan fallback SQLite yang tersimpan di direktori default pengguna lintas sistem operasi
- Menyusun aplikasi cross-platform & installable, termasuk konfigurasi runtime Java
- Mengembangkan unit testing komprehensif serta validasi input–output yang terstruktur
- Merancang UI/UX dengan fokus pada keterbacaan, alur penggunaan, dan pengalaman pengguna

Block Shooter Game
Proyek Tim – Lead Developer

C, Raylib

- Memimpin pengembangan game 2D sederhana menggunakan C dan raylib
- Mengimplementasikan struktur data tingkat rendah secara manual
- Merancang game loop, perilaku objek, dan penyimpanan data permainan
- Mengelola pengalaman pengguna serta kolaborasi tim selama pengembangan

PENCAPAIAN

ACM/ICPC Regional Asia 2025
Honourable Mention

ACM/ICPC Provincial – Indonesia National Contest 2025
Honourable Mention, Lolos ke ICPC Regional Asia

Olimpiade Sains Nasional bidang Komputer/Informatika 2022
Juara tingkat Kabupaten, Lolos ke Tingkat Provinsi

PENGALAMAN ORGANISASI

Staf Muda Himpunan Mahasiswa Komputer 2025-sekarang
Politeknik Negeri Bandung

- Membantu penyusunan dan pelaksanaan program sharing akademik lintas program studi di Jurusan Teknik Informatika
- Terlibat dalam pengelolaan kegiatan bootcamp dan pembinaan lomba, termasuk manajemen peserta dan koordinasi kebutuhan akademik
- Mendukung persiapan dan keberlangsungan kegiatan kompetisi mahasiswa, baik secara administratif maupun teknis

Ketua Divisi Pemrograman Klub Komputer Sekolah 2022-2023
SMAN 1 Subang

- Mengkoordinasikan kegiatan pemrograman dan proyek bersama anggota klub
- Menyusun dan menjalankan program pelatihan pemrograman dasar hingga lanjutan
- Membimbing anggota dalam pengembangan proyek dan peningkatan kemampuan problem solving
- Mempresentasikan hasil proyek pada kegiatan sekolah untuk mendorong kolaborasi dan inovasi